

Unità formativa “Atelier creativo: grafica, video e robotica” - a.s. 2017-2018

L'unità si prefigge di avviare i docenti alla conoscenza e all'uso dei dispositivi tecnologici presenti in atelier e nei plessi scolastici. I partecipanti sperimenteranno l'uso di applicativi da utilizzare nella didattica quotidiana. Durante le ore in presenza saranno proposte attività laboratoriali e di robotica educativa.

Ore	SEDE	DATA	ORARIO	FORMATORE	TEMA
2	Laboratorio informatico Thouar	21 giugno	14:30 – 16:30	Zunino Lia Animatore Digitale ICVoltri 1	I parte – Powtoon applicativo per creare presentazioni e brevi storie animate
4	Atelier creativo	22 giugno	8:30 – 12:30	Bignone Caterina Animatore Digitale ICPra'	Blue-bot e Lego We Do 2.0 Robotica per infanzia e primaria
4*	Atelier creativo	26 giugno	8:30 – 12:30	Bignone Caterina Animatore Digitale ICPra'	Lego Mindstorm EV3 Robotica per quarte e quinte primaria e secondaria di primo grado
2	Atelier creativo	26 giugno	14:30 – 16:30	Bignone Caterina Animatore Digitale ICPra'	Realizzare video tutorial e stop motion
4*	Laboratorio informatico Thouar	28 giugno	8:30 – 12:30	Zunino Lia Animatore Digitale ICVoltri 1	8:30 – 10:30 II parte – Powtoon applicativo per creare presentazioni e brevi storie animate 10:40 - 12:30 Canva – applicativo per prodotti di grafica
12- 16*	Ore in presenza a seconda della scelta dei partecipanti				
12	Ore di autoformazione corrispondenti a 6 compiti				
2	Condivisione nella piattaforma dell'istituto di un prodotto individuale e visione di almeno tre prodotti realizzati da altri.				